

EXEMPLES DE MODULES DE FORMATION & D'INTERVENTIONS DANS LES CURSUS

Module	Objectifs	Durée	Ils ont testé le module
Découverte des FabLabs et de la fabrication numérique	<ul style="list-style-type: none"> - Identifier les caractéristiques de la fabrication numérique et des FabLabs ; - Visite de l'UBO Open Factory et de l'espace de prototypage ; - Présentation de projets de l'UBO Open Factory ; - Discussion sur les projets en lien avec les métiers du cursus ; - Identifier des idées de projets. 	3h	<p>Master Management de Projets Internationaux Multilingues - Découverte du FabLab et des méthodes innovantes de gestion de projets</p> <p>Deust TMIC - Découverte des FabLabs et de la culture Maker</p> <p>Master 2 Géoarchitecture - Découverte des FabLabs et de la culture Maker</p>
Ingénierie et fabrication numérique	<ul style="list-style-type: none"> - Mettre en application des enseignements théoriques ; - Apprendre la modélisation 3D et le dessin vectoriel via les logiciels de FAO ; - S'initier à l'utilisation des machines à commande numérique (découpeuse laser, imprimante 3D) ; - S'initier à la programmation électronique (Arduino). 	Sur-mesure	<p>Master Image et Son - Fabrication d'une enceinte amplifiée</p> <p>ESIAB - Modélisation et impression 3D</p>
Marathon créatif pédagogique	<ul style="list-style-type: none"> - Apprendre à collaborer en identifiant des facteurs et postures favorisant l'intelligence collective et la créativité ; - Mobiliser les outils adaptés au service du travail collectif ; - Développer une conscience de soi et de la richesse de la diversité dans un cadre de travail en équipe ; - Adopter une posture de designer : curiosité, empathie, ouverture, incertitude, questionnement, acceptation de l'imperfection et de l'erreur ; - Appréhender un processus de pensée design : formuler un problème et une solution, itérer ; - S'initier au prototypage rapide. 	De 2 à 3 jours + séance d'introduction de 3h30 + séance de réflexivité de 3h	<p>Licence 2, IUT GACO - Marathon au service des problématiques liées aux transitions de Plourin-Les-Morlaix</p> <p>Licence 2, Sciences de l'éducation - Marathon pour prototyper des animations de ludopédagogie pour le Breizh Fabribus</p> <p>ESIAB et IUT Logistique Quimper - Food Hackathon sur la thématique de l'alimentation durable</p>
Transitions	<ul style="list-style-type: none"> - Appréhender les enjeux des récits et des émotions dans sa capacité à agir ; - Se projeter dans un avenir professionnel adapté aux transitions de notre société (en tant qu'acteur/actrice à travers son futur métier et sa posture) ; - Développer son esprit critique ; - Développer sa confiance en sa capacité à agir ; - Appréhender les enjeux liés aux transitions sociétales et écologiques dans le déploiement d'un projet ; - Développer une conscience de sa responsabilité dans les impacts d'un projet ; - Analyser les impacts de son projet (avec outils adaptés) en vue de maximiser les impacts positifs et réduire les impacts négatifs. 	Sur-mesure	<p>Collège doctoral de Bretagne - Ateliers Fresque du Climat pour les doctorants</p>
Facilitation et gestion de projet collective, créative et innovante	<ul style="list-style-type: none"> - Connaître les outils et les conditions favorisant l'intelligence collective et savoir les mettre en oeuvre ; - Découvrir les clés pour réduire les situations de conflits ; - Développer une conscience de soi, de la richesse et de la complexité de la diversité d'une équipe ; - Mobiliser des outils adaptés pour s'organiser et faire des choix collectivement ; - Appréhender le concept de créativité en faveur de l'innovation ; - Organiser un cadre de travail et mobiliser des outils permettant l'émergence de la créativité collective ; - Adopter une posture favorisant sa propre créativité et celle du groupe. 	Sur-mesure	<p>DU FMPI du CESIM (Médecine) - Jeux & intelligence collective</p>
Innovation	<ul style="list-style-type: none"> - Initiation à l'innovation ; - Découverte des typologies d'innovation ; - Les processus d'innovation tel que le design thinking et le prototypage ; - Innovation ouverte et nouvelles méthodes collaboratives ; - Innovation et numérique 	Sur-mesure	<p>Master 2 FApi Sciences de l'éducation - Journée innovation</p>